

UV-materiale

til Danmarks første kristne

Gamle skikke og den nye tro



Spilleregler

Spillet kan spilles af 1-3 deltagere.

Hvert hold skal have:

- 1 spilleplade
- 16 kort med spørgsmål og svar
- Hver spiller skal have en spillebrik

Spørgsmålskortene blandes og placeres i en bunke med bagsiden op ved siden af spillepladen.

Den yngste starter, og man skiftes til at rykke.

Hver gang det bliver ens tur, rykker man 1 felt ned.

I første runde rykker alle ind på pyramidens øverste spørgsmålstegn (?).

Hvis man lander på et felt med en enkelt pil (→), skal man rykke 1 felt i pilens retning.

Hvis man lander på et felt med en dobbelt pil (↔), bestemmer man selv, om man vil rykkes 1 felt til højre eller 1 felt til venstre.

Hvis man lander på et felt med et spørgsmålstegn (?), skal man trække et kort. Når man har valgt et af svarene, rykker man straks det antal felter, som anvisningen på svararket angiver.

Spørgsmålskortet lægges nederst i bunken.

Hvis man igen lander på et felt med spørgsmålstegn (?), skal man ikke trække et nyt kort. Man kan altså højst besvare 1 spørgsmål i hver runde. Når det er ens tur igen, rykker man 1 felt ned.

Man skal vælge det mest sandsynlige svar på hvert spørgsmål, men hvis det er helt umuligt at beslutte sig, kan man blive stående på feltet, indtil det bliver ens tur næste gang.

Spillet har ingen vinder eller taber. Spillet er kun for sjov, og det skal give anledning til at diskutere, om man er mest tilbøjelig til at følge vikingetidens skikke eller den kristne tankegang.